Рабочая программа для 4 класса разработана на основе:

- основной образовательной программой начального общего образованияМуниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Излучинская общеобразовательная средняя школа № 1 с углубленным изучением отдельных предметов»,
- программой внеурочной спортивно-оздоровительной деятельности «Занимательная математика», /Е.Э. Кочурова «Просвещение» 2016г.,
-локального акта школы «Положение о рабочей программе учебного предмета, курса, дисциплины (модуля) в муниципальном бюджетном общеобразовательном учреждении «Излучинская общеобразовательная средняя школа № 1 с углубленным изучением отдельных предметов».

1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности

1- приобретение социальных знаний, понимания социальной реальности и повседневной жизни;
2 – формирование позитивного отношения к базовым ценностям нашего общества и к социальной реальности в целом;
3 – приобретение опыта самостоятельного социального действия.

2. Содержание курса внеурочной деятельности

№ п/п	Разделы программы и темы учебных занятий	Характеристика деятельности
1.	**Интеллектуальная разминка**	Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру».
2.	**Числа-великаны**	Как велик миллион? Что такое гугол?
3.	**Мир занимательных задач**	Задачи со многими возможными решениями. Задачи с не - достающими данными, с избыточным составом условия. Задачи на до-казательство: найти цифровое значение букв в условной записи: СМЕХ + ГРОМ = ГРЕМИ и др.
4.	**Кто что увидит?**	Задачи и задания на развитие пространственных представлений.
5	**Римские цифры**	Занимательные задания с римскими цифрами.
6	**Числовые головоломки**	Решение и составление ребусов, содержащих числа. Заполнение чи-слового кроссворда (судоку, какуро).
7	**Секреты задач**	Задачи в стихах повышенной сложности: «Начнём с хвоста», «Сколько лет?» и др. (Н. Разговоров).
8	**В царстве смекалки**	Сбор информации и выпуск математической газеты (работа в группах).
9	**Математический марафон**	Решение задач международного конкурса «Кенгуру».

10-11	**«Спичечный» конструктор**	Построение конструкции по заданному образцу. Перекладывание нескольких спичек в соответствии с условиями. Проверка выполненной работы.
12	**Выбери маршрут**	Единица длины километр. Составление карты путешествия: на определённом транспорте по выбранному маршруту. Определяем расстояния между городами и сёлами.
13	**Интеллектуальная разминка**	Работа в «центрах» деятельности: конструкторы, электронные математические игры (работа на компьютере), математические головоломки, занимательные задачи.
14	**Танграм**	«Открой» способ быстрого построения фигур.
15-17	**Занимательное моделирование**	Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Набор «Геометрические тела». Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из развёрток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усечённый конус, усечённая пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр (по выбору учащихся).
18	**Математическая копилка**	Составление сборника числового материала, взятого из жизни (газеты, детские журналы), для составления задач.
19	**Какие слова спрятаны в таблице?**	Поиск в таблице (9 × 9) слов, связанных с математикой. (Например, задания № 187, 198 в рабочей тетради «Дружим с математикой» 4 класс.)
20	**«Математика — наш друг!»**	Задачи, решаемые перебором различных вариантов. «Открытые» задачи и задания (придумайте вопросы и ответьте на них). Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе неверных.
21	**Решай, отгадывай, считай**	Не переставляя числа 1, 2, 3, 4, 5, соединить их знаками действий так, чтобы в ответе получилось 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 100. Две рядом стоящие цифры можно считать за одно число. Там, где необходимо, можно использовать скобки.
22-23	**В царстве смекалки**	Сбор информации и выпуск математической газеты (работав группах).
24	**Числовые головоломки**	Решение и составление ребусов, содержащих числа. Заполнение числового кроссворда (судоку, какуро).

25-26	**Мир занимательных задач**	Задачи со многими возможными решениями. Запись решения в виде таблицы. Задачи с недостающими данными, с избыточным составом условия. Задачи на доказательство: найти цифровое значение букв в условной записи.
27	**Математические фокусы**	Отгадывание задуманных чисел: «Отгадай задуманное число», «Отгадай число и месяц рождения» и др.
28-29	**Интеллектуальная разминка**	Работа в «центрах» деятельности: конструкторы, электронные математические игры (работа на компьютере), математические головоломки, занимательные задачи.
30	**Блиц-турнир по решению задач**	Решение логических, нестандартных задач. Решение задач, имеющих несколько решений.
31	**Математическая копилка**	Математика в спорте. Создание сборника числового материала для составления задач.
32	**Геометрические фигуры вокруг нас**	Поиск квадратов в прямоугольнике 2 ×5 см (на клетчатой части листа). Какая пара быстрее составит (и зарисует) геометрическую фигуру? (Работа с набором «Танграм».)
33	**Математический лабиринт**	Интеллектуальный марафон. Подготовка к международному конкурсу «Кенгуру».
34	**Математический праздник**	Задачи-шутки. Занимательные вопросы и задачи-смекалки. Задачив стихах. Игра «Задумай число».

3. Тематическое планирование в 4 г классе

.

№ п/п	Тема занятий	К-во часов	Дата		Примечание
			План	Факт	
1.	Интеллектуальная разминка	1			
2.	Числа-великаны	1			
3.	Мир занимательных задач	1			
4.	Кто что увидит?	1			
5.	Римские цифры	1			
6.	Числовые головоломки	1			
7.	Секреты задач	1			
8.	В царстве смекалки	1			
9.	Математический марафон	1			
10.	«Спичечный» конструктор	1			
11.	«Спичечный» конструктор	1			
12.	Выбери маршрут	1			
13.	Интеллектуальная разминка	1			
14.	Танграм	1			
15.	Занимательное моделирование	1			
16.	Занимательное моделирование	**1**			
17.	Занимательное моделирование	1			
18.	Какие слова спрятаны в таблице?	1			
19.	«Математика — наш друг!»	1			
20.	Решай, отгадывай, считай	1			
21.	В царстве смекалки	1			
22.	В царстве смекалки	1			
23.	Числовые головоломки	1			
24.	Мир занимательных задач	1			
25.	Мир занимательных задач	1			
26.	Математические фокусы	1			

27.	Интеллектуальная разминка	1			
28.	Блиц-турнир по решению задач	1			
29.	Математическая копилка	1			
30.	Геометрические фигуры вокруг нас	1			
31.	Математический лабиринт	1			
32.	Математический праздник	1			
33.	Интеллектуальная разминка	1			
34.	Числа-великаны	1			