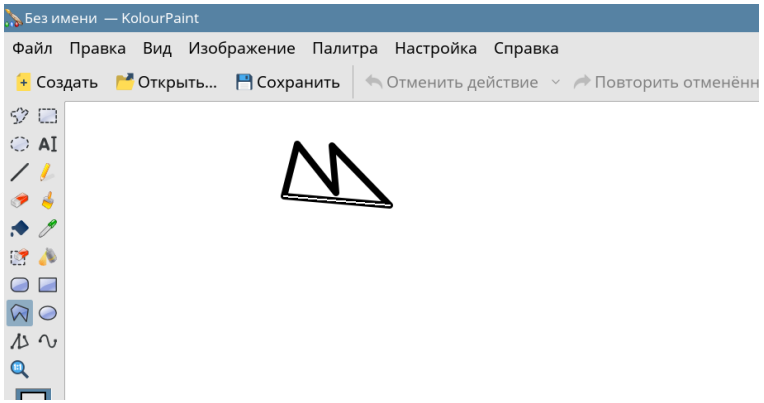
Графический редактор Paint
Практическая работа № 1 «Простые фигуры. Кошка»

1. Откройте редактор Paint:
2. **Кошка.** Выберите фигуру **Многоуголтник**, как показано на рисунке, и нарисуйте ушки кошки:



3. Выберите фигуру **Овал** и нарисуйте голову кошки (рис. 2).



Рис.2

4. **Нос и рот**. Посмотрите на рисунок 3 и выполните последовательность действий а, б, в, г на свободном поле рисунка.

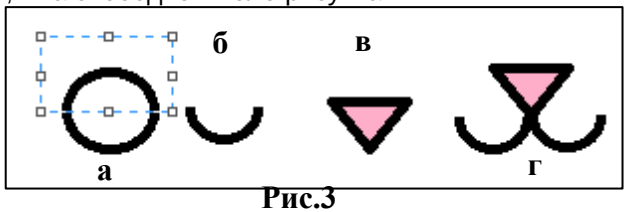


Рис.3

5. Перенесите полученный объект на рисунок головы, уменьшив для глаз размер дуги при выделении (рис. 4).



Рис.4

6. **Лапки**. На свободном поле рисунка нарисуйте овал и нанесите полоски инструментом кисть или линия (рис. 5).

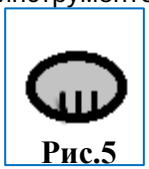


Рис.5

7. **Туловище**. На свободном поле рисунка нарисуйте овал и переместите туда голову кошки, затем лапку, не снимая выделения продублируйте её и поставьте на нужное место (рис. 6)

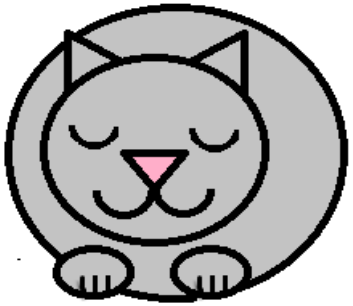


Рис.6

8. **Хвост**. На свободном поле рисунка при помощи кривой нарисуйте петлю и залейте её серым цветом (рис. 7).

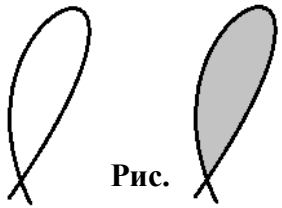


Рис.

9. Перенесите фигурку кошки на хвост (рис. 8)

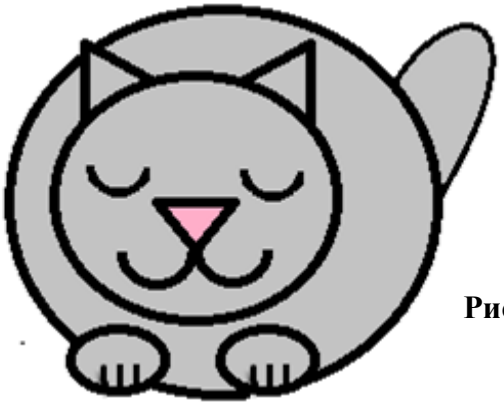
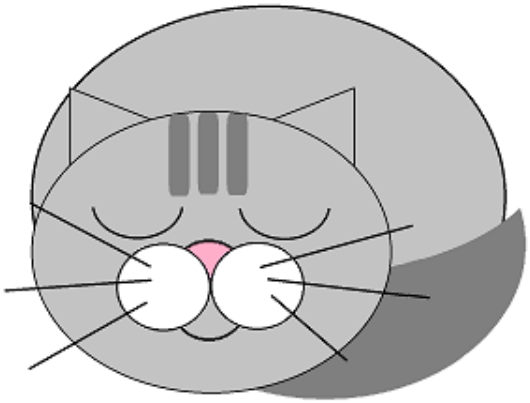
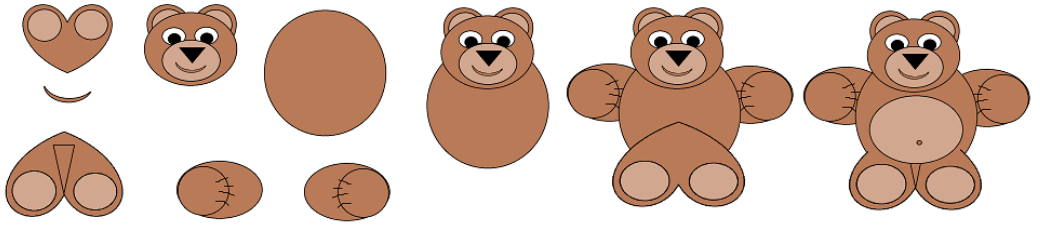


Рис.8





10. Самостоятельно сконструируйте фигурку **Мишки**.

