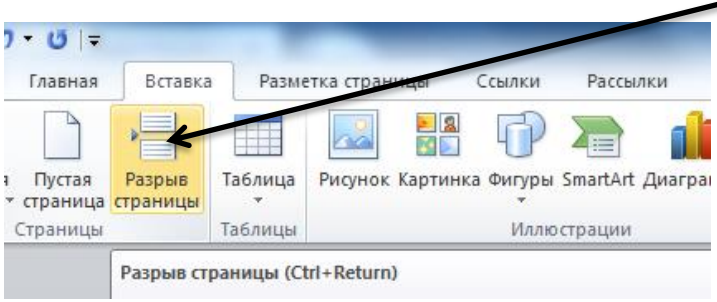
Практическая работа №5
«Оформление титульного листа и содержания работы»

Цели работы: научить работать с таблицей, автоматически добавлять страницы в многостраничном документе, использовать многоуровневые списки.

Задания:

1 Установите поля документа **левое 2,5 см**, **верхнее и нижнее по 2 см, правое 1,5 см**, **ориентация листа Книжная**.
2 Установите междустрочный **интервал полуторный**:
3 Добавьте нумерацию страниц. Для этого в меню **Вставка + Номер страницы + Внизу страницы по центру (Простой номер 2):**
4 Наберите текст из образца «Муниципальное общеобразовательное учреждение «Гимназия №1» г. Балашова Саратовской области» шрифтом **Times New Roman, размер шрифта - 12пт**, выравнивание **по центру.**
5 Наберите текст образца «Индивидуальный проект…» шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 16 пт**, выравнивание **по центру, начертание полужирное.**
6 **Наберите тему** шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 22 пт**, выравнивание **по центру, начертание полужирное.**
7 Текст образца «Выполнили…» шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 14пт**, выравнивание **по левому краю, отступ для всего абзаца 9 см слева.**
8 Текст «Балашов…» шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 12 пт**, выравнивание **по центру.**
9 **Установите рамку только для первого листа. Для этого выполните следующие команды: Дизайн + Границы страницы + Рисунок границы.**
10 Установите атрибуты для рамки: **выбрать Этому разделу, только 1 странице, далее перейдите по кнопке Параметры и выберите Относительно текста,** чтобы рамка не выходила за границы поля документа.
11 Сохраните документ под именем **Индивидуальный проект_Фамилия** на **диске D** в своей папке.
12 **Для добавления следующей страницы** документа установите курсор в конец последней строки и выполните команду **Вставка+Разрыв страницы:**



Образец для оформления титульного листа:

Муниципальное общеобразовательное учреждение

«Гимназия №1» г. Балашова Саратовской области

Индивидуальный итоговый проект

по информатике

Тема: «Создание компьютерной игры на движке Unity»

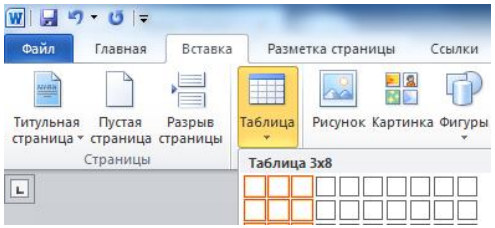
Выполнила:

Научный руководитель:

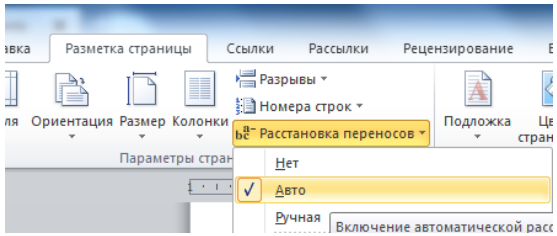
г. Балашов

2019-2020 учебный год

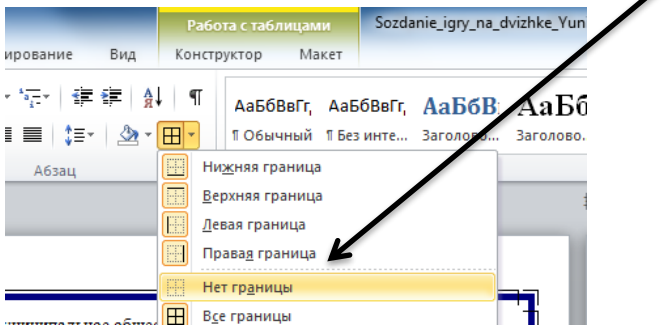
13. Продолжим работу с документом. Оформите содержание **Индивидуального проекта** по образцу. Для этого выполните несколько шагов.
14. Отступите сверху несколько строк и напечатайте текст «Содержание» шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 14 пт**, выравнивание **по центру, начертание полужирное.**
15. Далее добавьте в текст таблицу**, выполнив команду Вставка+Таблица** и указав в ней нужное количество столбцов и строк**:**



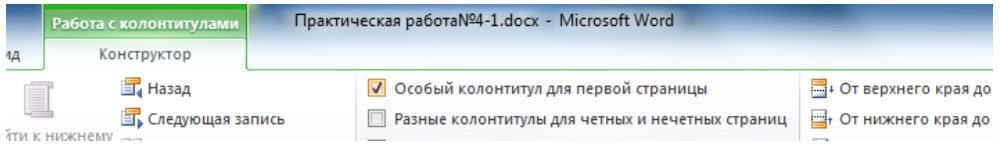
16. Заполните таблицу текстом по образцу, **используя многоуровневые нумерованные списки** , шрифтом **Times New Roman, размер шрифта – 14 пт**, выравнивание **по ширине, расстановка переносов автоматическая (меню Разметка страницы):**



17. Выделите таблицу и оформите ее **границы Невидимыми линиями**:



18. Снимите номер на первой странице с помощью команды: **Вставка + Нижний колонтитул + Изменить нижний колонтитул + поставить галочку Особый колонтитул...:**



19. После оформления содержания установите курсор в конце последней строки после таблицы и создайте еще одну страницу командой: **Вставка + Разрыв страницы**. **Сохраните изменения в документе.**

Образец для оформления СОДЕРЖАНИЯ:

СОДЕРЖАНИЕ

Паспорт проектной работы	
Введение	3
Глава I. Исследовательская часть	4
1.1 Что такое компьютерная игра?	4
1.2 Этапы создания компьютерной игры	5
1.3 Обзор программ для самостоятельного создания компьютерной игры	6
1.4 Движок Unity – особенности, преимущества и недостатки	7
Глава II. Практическая часть	9
2.1. Сценарий игры	9
2.2. Знакомство с движком Unity	9
2.3. Создание макета игры	11
2.4. Оформление игры	18
2.5. Тестирование игры, исправление ошибок	20
Заключение	21
Список использованной литературы	22